

ACTIVITY[®]

JUNIOR Pocket

**Juniorská verze klasické hry,
která se vejde do každé kapsy!**

Komunikační hra.

Autor: Paul Catty & Ernst Führer

Obsah hry:

55 karet (každá karta se 6 pojmy), 1 speciální kostka, 1 pravidla hry, budete potřebovat také tužku, papír a časovač na odměření 1 minuty, např. stopky na chytrém telefonu.

Cíl hry:

Vyhrává tým, který nasbírá nejvíce bodů, má totiž největší fantazii a nejlépe předvádí a hádá pojmy.

Následuje popis hry pro 4 a více hráčů. Pravidla hry pro tři hráče najdete na konci pravidel.

Příprava hry:

- Hráči se rozdělí do dvou až čtyř týmů, pokud možno se stejným počtem členů.
- Roztřídte karty podle čísel na zadní straně, každý balíček dobře zamíchejte a balíčky s kartami vyložte vedle sebe otočené lícem dolů doprostřed skupiny hráčů. Dohodněte se, zda budete hrát první tři nebo poslední tři pojmy na kartách, nebo zda si můžete vybrat jeden ze dvou možných pojmů od každého druhu znázorňování.



- Připravte si speciální kostku, tužku, papír na kreslení a časomíru.
- Tým, který hru začíná, si vybere prvního hráče, který bude pojem znázorňovat. V následujících kolech se v rámci týmu popořadě střídáte.

Průběh hry:

- Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě a má pojem znázornit, si vezme kartu z libovolného balíčku (v hodnotě 3, 4 nebo 5 bodů) a hodí kostkou. Hod na kostce prozradí, jaký pojem na kartě máte znázornit.

Z = kreslení: pojem musíte nakreslit. Nesmíte přitom mluvit ani gestikulovat. Můžete však členům svého týmu naznačit pokývnutím hlavy, že správně uhodli danou část pojmu. Vaše kresba nesmí obsahovat písmena nebo číslice.



E = opis: pojem musíte opsat slovy. Nesmíte vyslovit samotné slovo, ani jeho kořen nebo slova od něj odvozená. Jakmile je část slova uhodnuta, můžete to říct členům svého týmu a použít tuto část slova v dalším vysvětlování.



D = pantomima: pojem musíte předvést pomocí pantomimy. Nesmíte mluvit ani vydávat jakékoliv zvuky nebo ukazovat na předměty v místnosti. Můžete však ukazovat na části svého těla.



Pozor: pokud tato pravidla porušíte, je okamžitě na řadě další tým!

Předvádějící má několik vteřin, aby si daný pojem zapamatoval a následně aktivuje stopky na 1 minutu. Tento hráč nyní musí pojem znázornit svému týmu požadovaným způsobem tak, aby ho mohli uhádnout.

- Pro každý úkol platí časový limit 1 minuta, který kontrolují soupeřící týmy. Dohlížejí také na dodržování pravidel. Před zahájením hry byste se také měli dohodnout, jak přesně se budou pojmy hádat – zda například pro hledaný výraz "brankář" uznáte také pojem "gólman".
- Pokud se vašemu týmu podaří uhodnout pojem v daném časovém limitu, může si váš tým kartu ponechat, v opačném případě ji vložíte dospodu příslušného balíčku. Poté je na řadě další tým a hráč, který má pojem znázornit, si vezme vrchní kartu z libovolného balíčku a tak dále.

Poznámka: pokud se balíček s kartami vypotřeboval, vezměte si kartu z dalších balíčků. Je velmi nepravděpodobné, že by se v jedné hře vyskytl stejný pojem dvakrát. Pokud ano, použijte druhý výraz uvedený na kartě a znázorněte jej stejným způsobem.

Otevřené kolo:

Pokud je výraz vytištěn červeně, mohou hádat všichni účastníci hry. Tým, který pojem správně uhodne, získává kartu.

Konec hry:

Hra končí po osmi kolech. Sečtete hodnoty na zadní straně karet, které váš tým nasbíral. Vyhrává tým, který nasbíral nejvíce bodů. V případě remízy mezi jedním nebo více týmy vyberte libovolného hráče, který vysvětlí další výraz. Tento hráč si lízne kartu z balíčku a představí všem hráčům těchto týmů červeně vytištěný pojem určeným způsobem. Vyhrává tým, který tento pojem uhodne jako první.

Hra pro tři hráče:

Všechny karty dobře zamíchejte a položte je do balíčku lícem dolů doprostřed skupiny hráčů. Ve hře ve třech se hodnoty na zadní straně karty nepočítají! Každé kolo se hraje jako "otevřené kolo", bez ohledu na to, zda je výraz vytištěn červeně nebo černě.

To znamená, že když jste na řadě, vezmete si jednu kartu z balíčku a hodíte kostkou. Pak se pokusíte znázornit pojem způsobem hozeným na kostce tak, aby ho ostatní hráči mohli uhodnout. Pokud je pojem správně uhodnut, můžete si kartu ponechat a položit si ji před sebe. Také hráč, který pojem správně uhodl, si z balíčku vytáhne jednu kartu a položí si ji rovněž před sebe. Poté je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček, který má další pojem vysvětlit. Hra končí po odehrání 8 kol. Vítězem se stává hráč, který nasbíral nejvíce karet.

Activity® Junior Pocket se také hodí jako doplnění ke hrám Activity® Original, Activity® Kompakt, Activity® Pocket!

Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře Activity® Junior Pocket, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná,
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



Pozor!

Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Ušchovejte kontaktní adresu.

Najdete nás na:



Facebook.com/PiatnikCZ



Instagram.com/piatnikcz



youtube.com/c/PiatnikSpiele