



TAKTIK [SK]
Vek: 5 - 10

Séria: Strategická hra
Počet hráčov: 2

Kód: J02472
Trvanie hry: 10 min

Strategické hry pre každého! Zahrajte sa s nami 2 hry v 1. V hre piškvorky, buďte najprečkanejší a postavte svoje 3 figúrky ako prvý. V závodoch budete musieť prísť do cieľa ako prvý!

Hra zo série Rýchla strategická hra (Racing strategy games).

Hra rozvíja:

- Stratégiu
- Sústredenie

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 5 drevených líšok, 5 drevených zajacov, 1 drevená hracia doska a 2 drevené hracie kocky.

1. HRA - PIŠKVORKY

Pravidlá hry:

Každý hráč si vyberie svoj tím (líšku alebo králika).

- Každý hráč hodí kockou... začína ten, ktorému padne najnižšie číslo.
- Prvý hráč položí svoju figúrku na ľubovoľné políčko, po ňom nasleduje druhý hráč.

Záver hry:

Vyhráva ten, kto ako prvý zoradí 3 svoje figúrky horizontálne, vertikálne alebo diagonálne za sebou.

Náš tip:

Hráč, ktorý začína hru, má vždy výhodu: nezabudnite sa preto striedať!

2. HRA - ZÁVODY

Pravidlá hry:

Hráči si vyberú svoj tím (líšku alebo králika) a každý hráč hrá s jednou kockou. Každý hráč hodí kockou... začína ten, ktorému padne najnižšie číslo.

- Prvý hráč položí svoju figúrku na začiatok hracej dosky, po ňom nasleduje druhý hráč. Hráči hádžu kockami a posúvajú sa dopredu o uvedený počet políčok. Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý dorazí na druhý koniec hracej dosky, do veľkého zeleného štvorca.
- Pozor! Ak sa chcete dostať do zeleného štvorca, musí padnúť na kocke presné číslo, inak sa hráč vráti dozadu o počet polí uvedených na kocke.
- Ak líška a králik skončia na rovnakom poli, súper, ktorý na ňom pristane ako druhý, je poslaný späť do svojho brlohu, na štartovnú čiaru!

Záver hry:

Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý príde na druhý koniec hracej dosky, do veľkého zeleného štvorca.



TAKTIK [CZ]
Věk: 5 - 10

Série: Strategická hra
Počet hráčů: 2

Kód: J02472
Trvání hry: 10 min

Strategické hry pro každého! Zahrajte si s námi 2 hry v 1. Ve hře piškvorky, buďte nejpřefikanější a postavte své 3 figurky jako první. V závodech budete muset dojet do cíle jako první!

Hra ze série Rychlá strategická hra (Racing strategy games).

Hra rozvíjí:

- Strategii
- Soustředění

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 5 dřevěných lišek, 5 dřevěných zajíců, 1 dřevěná hrací deska a 2 dřevěné hrací kostky.

1. HRA - PIŠKVORKY

Pravidla hry:

Každý hráč si vybere svůj tým (lišku nebo králíka).

- Každý hráč hodí kostkou... začíná ten, kterému padne nejnižší číslo.
- První hráč položí svoji figurku na libovolné políčko, po něm následuje druhý hráč.

Závěr hry:

Vyhrává ten, kdo jako první seřadí 3 své figurky horizontálně, vertikálně nebo diagonálně za sebou.

Náš tip:

Hráč, který začíná hru, má vždy výhodu: nezapomeňte se proto střídat!

2. HRA - ZÁVODY

Pravidla hry:

Hráči si vyberou svůj tým (lišku nebo králíka) a každý hráč hraje s jednou kostkou. Každý hráč hodí kostkou... začíná ten, kterému padne nejnižší číslo.

- První hráč položí svoji figurku na začátek hrací desky, po něm následuje druhý hráč. Hráči házejí kostkami a posouvají se dopředu o uvedený počet políček. Vyhrává ten hráč, který jako první dorazí na druhý konec hrací desky, do velkého zeleného čtverce.
- Pozor! Chcete-li se dostat do zeleného čtverce, musí padnout na kostce přesné číslo, jinak se hráč vrátí dozadu o počet polí uvedených na kostce.
- Pokud liška a králík skončí na stejném poli, soupeř, který na něm sluší jako druhý, je poslán zpět do svého doupěte, na startovní čáru!

Závěr hry:

Vyhrává ten hráč, který jako první přijde na druhý konec hrací desky, do velkého zeleného čtverce.