

MATHS

# “Sada Logica play 2 (4 kusy)”

Ref. 52520



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

# SADA LOGICA PLAY 2 (4 kusy)

Ref. 52510



## OBSAH:

Hra sa skladá zo sady 4 drevených podložiek, do ktorých je vložených 25 kariet a každá z nich obsahuje rôzne pojmy pre prácu. Dokopy je ich 100 kartičiek, 25 kusov v každej podložke. V každej podložke je k dispozícii plagát. Veľkosť podložiek 30 x 22,5 cm.

V každá podložka má spracované rôzne pojmy:

- Podložka 1 Geometrické tvary 2
- Podložka 2 Náradie
- Podložka 3 Hračky
- Podložka 4 Dopravné prostriedky

## ODPORÚČANÝ VEK:

Od 4 do 7 rokov.

Okrem práce na konkrétnom pojme každá podložka obsahuje dve rôzne vlastnosti: tvary a základné farby (podložka 1), tvar a množstvo (podložka 2), tvar a kombinácie farieb (podložka 3 a 4).

V závislosti od veku a úrovne učenia každého dieťaťa, sa im postupne predstavia podložky a podľa ich vedomosti. Väčšie deti môžu pracovať samostatne a používať plagáty ako systém seba kontroly.

Inšpirované Montessori metodikou.

## VZDELÁVACIE CIELE:

- Rozpoznať a rozlísiť farby, tvary, veľkosti a množstvá.
- Naučiť sa triediť predmety podľa rôznych vlastností.
- Rozvíjať pozorovanie a pozornosť.

## SYSTÉM HRY:

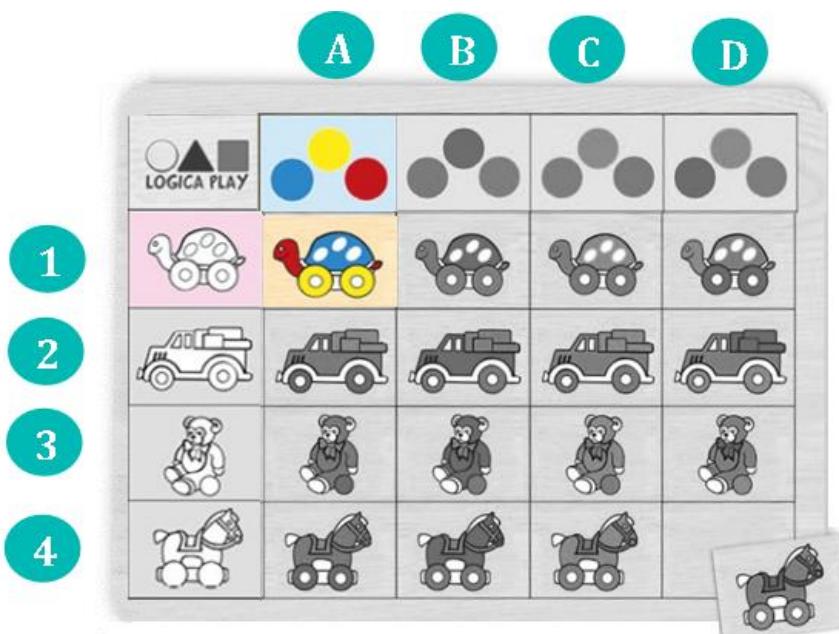
1. Vyberte si jednu podložku, s ktorou chcete pracovať a do podložky si zvoľte príslušné kartičky.
2. Poukladajte všetky kartičky vedľa podložky na stôl.
3. Poukladajte hlavné kartičky. Tieto kartičky sú ľahko identifikateľné, pretože majú modré pozadie (umiestnite ich do prvého horného riadku) a ružové (umiestnite v prvom ľavom stĺpci). Identifikujte, s ktorými 2 vlastnosťami hlavné karty pracujú (farby, tvary alebo množstvá). Napríklad: farby a tvary.



www.akroseducation.com



4. Vyberte si prvy stípec (A) a identifikujte, aké vlastnosti má hlavná kartička (v tomto prípade modrá, žltá a červená farba) a to isté platí pre hlavnú kartičku z prvého riadku (1), ktorá má tvar korytnačky. Teraz vyhľadajte kartičku, ktorá spĺňa tieto dve vlastnosti (modrá, žltá a červená korytnačka) a umiestnite ju na správne miesto (A1).



5. Podľa rovnakého spôsobu všetky kartičky jednu po druhej poukladajte.  
6. Po dokončení skontrolujte, či ste to urobili správne tak, že výsledok porovnáte s plagátom.

Hru je tiež možné prispôsobiť malým deťom alebo deťom so špeciálnymi potrebami tak, že budú klasifikovať karty na základe iba jednej vlastnosti (farba, tvar, veľkosť alebo množstvo). V tomto prípade by ste umiestnili iba hlavné kartičky, ktoré predstavujú rovnakú vlastnosť (s ružovým alebo modrým pozadím) a pracovali by tak, že by hľadali karty, ktoré spĺňajú túto jednu vlastnosť.