

AKROS 20524 Bingo - Počítame od 1 do 10

Obsah: 47 kartónových kariet a 150 žetónov

Popis kariet:

- 25 veľkých obojstranných kariet pre žiakov (19.5 x 13.5 cm). Každá strana karty má inú náročnosť. Karty so zeleným okrajom zobrazujú hračky (čísla od 1 do 5). Karty s modrým okrajom zobrazujú ovocie (čísla od 1 do 10).
- 22 kariet pre učiteľa (13.5 x 10.8 cm)
 - 6 kariet so zeleným okrajom zobrazujúce hračky
 - 6 kariet s modrým okrajom zobrazujúce ovocie
 - 10 obojstranných kariet so šedým okrajom. Z jednej strany majú číslice, z druhej strany sú čísla zobrazené formou bodiek.

Odporučaný vek:

3 - 6 rokov

Počet hráčov:

1 - 25

Vzdelávacie ciele:

Ústne a vizuálne spoznať čísla od 1 do 10.

Aktivity:

HRA 1

K tejto hre potrebujete karty so zeleným okrajom, karty s číslami 1 až 5 a karty so šedým okrajom s číslami/bodkami 1 až 5. Každý žiak má mať k jednej karte 6 žetónov.

Učiteľ ukáže deťom kartu s číslom/bodkou v jednej ruke a obrázok hračky v druhej ruke. Žiak sa pozrie na svoju kartu, či obsahuje okienko s kombináciou týchto dvoch vlastností. Ak áno, položí na okienko žetón. Hra končí vtedy, ak:

- Prvý žiak vyplní svoju kartu
- Prvých 5 žiakov vyplní svoju kartu
- Všetci žiaci vyplnia svoje karty

HRA 2

K tejto hre potrebujete karty s modrým okrajom, karty s číslami 1 až 10 a karty so šedým okrajom s číslami/bodkami 1 až 10. Každý žiak má mať k jednej karte 6 žetónov.

Učiteľ ukáže deťom kartu s číslom/bodkou v jednej ruke a obrázok ovocia v druhej ruke. Žiak sa pozrie na svoju kartu, či obsahuje okienko s kombináciou týchto dvoch vlastností. Ak áno, položí na okienko žetón. Hra končí vtedy, ak:

- Prvý žiak vyplní svoju kartu
- Prvých 5 žiakov vyplní svoju kartu
- Všetci žiaci vyplnia svoje karty

Odporučania pre učiteľa

Aby sa deti zoznámili s princípom hry, učiteľ by ich mal najprv pripraviť pomocou aktivít, kde budú priradovať množstvo a predmet, a to len pomocou kariet s číslami/bodkami a kariet predmetov. Na začiatok sa môže začať s bodkami a neskôr prejsť na čísla. Keď učiteľ ukáže karty, nahlas vysloví kombináciu, napr. štyri kačičky. Tým sa v deťoch upevní pochopenie princípu hry. Potom môžu deti skúsiť vypĺňať karty podľa toho, aké karty učiteľ ukazuje.

